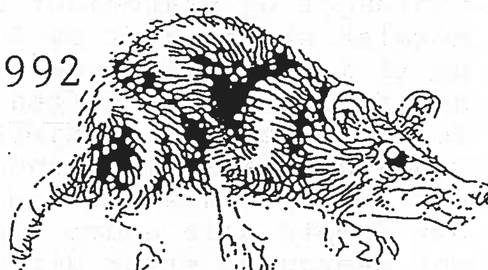
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 91, onsdag 25. november 1992



Redaksjonelt

Værutsikter for onsdag 25. november 1992: Meget godt spillvær. Som vanlig er når denne spalte skrives på mer eller mindre tomgang så er været bra å ty til. En annen slager i Phobos kretser er trusler oppfordringer om å sende oss stoff. I dette nummer er det stoff av den alltid trofaste Kim S. og Tomas strikes again etter noen tids fravær fra dette smussærverdige organ. Dette er ingen sovepute for deg (nettopp deg ja) din late slask. Når beriket du sist dine klubbfrender med dine strålende og opphøyde ord om dette og hint? Er du analfabet så snakk dine visdomsord inn på kassett og send den til oss.

Året 1992 ebber langsomt ut. Kun 4 Ares møter igjen. Om 21 dager er det årets siste arrangement, nemlig turneringen i TERRORIST.

I neste nummer av Phobos er vel endelig et lenge savnet redaksjonsmedlem tilbake etter endt kurs for å motvirke arbeidsnarkomani - en ellers sjelden sykdom i våre kretser påstås det av de som selv mener de greie på sånt. Vedkommende (som vanlig nevnes ikke navn på redaksjonsmedlemmer) har lovet å komme fryktelig tilbake med en nyhet av så groteske dimensjoner at det vil skake opp hele det norske spillmiljø. Nyheten vil bli trykket under vignetten "FRA KLOAKKEN". Nyheten er av så "sterk" karakter at neste Phobos neppe blir delt ut til personer under 18 år - med mindre disse har med skriftelig tillatelse fra edruelige ansvarsbevisste personer (f.eks. besteforeldre).

Våre navne-frender på Blindern har faktisk kommet med et par nummer av Deimos. Blant annet interessant stoff merker vi oss spesielt at Hønefoss nå ligger i Vestfold fylke. Sleipt gjort av Stortinget å forandre fylkesgrensene mellom Buskerud og Vestfold uten å gjøre noen oppmerksom på det. De unngår selvfølgelig en masse lokalt lurveleven på den måten, men....
En annen tolkning av av overskriften INTET NYTT FRA VESTFOLD er at den skal tas bokstavelig. Siden Hønefoss (kanskje?) fortsatt ligger i Buskerud skjedde det intet nytte (spillmessig) i Vestfold.

Deimos 16

Organ for ARES — Oslostudentenes Spillklubb



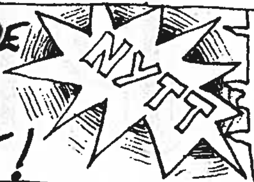
Intet nytt fra Vestfold

SITRAP fra X-Con II

Tiden siden forrige nummer har redaksjonen blant annet tilbragt i Hønefoss, hvor det den 2–4 oktober ble arrangert X-Con. Som vanlig fikk jeg ikke somlet meg til å få spilt

Mirkrist

NYTT REVOLUSJONERENDE SYSTEM !!!



KJEMP OM MAKTEN i MØLJE, MØKK OG MØRKE!

Mirkrist ble spilt på bussen til Trondheim fredag 6.november. Det ble unnfanget og utarbeidet av Tomas H.Mørkrid på kafeteriaen i Alvdal med moralsk støtte gitt av Inge Kristoffersen (en ung diplomat fra Hutaheiti i Arendal). Inge kristoffersen var også den første til å betale den famøse startavgiften på kroner 1,-(én). Han var også den første som for hele fem kroner kjøpte seg en leiehær (som knuste Espen S.i andre runde av spillet). Denne leiehæren kunne bare kjøpes én gang av hver spiller og eksisterte da til dens første slag var utkjempet. En leiehær drepte alle andre typer hærer i spillet. De andre typene kjempet mot hverandre etter det velsignet enkle Stein-saks-papir-systemet. Infanteri drepte artilleri som drepte kavalleri som drepte infanteri. Det fantes ingen modifikasjoner til dette systemet (hvorfor modifisere et godt system?). Like hærer som sloss fikk "stand-off".

Hver spiller kunne ha én hær av hver type som maksimum. De startet med én hær hver og fikk nye hærer for hver fjerde vanlige provins de erobret og for hver borgprovins de erobret (leiehæren kunne de selvsagt kjøpe nårsomhelst).

Spillet startet ved at hver spiller valgte en kystprovins å invadere med hæren sin (hemmelig). Det var to spillere som invaderte samme provins. Disse hadde heldigvis samme type hær så ingen av dem døde (at Janne Tørklep drepte sin opponent Jan Erik S. med en leiehær i andre runde viser bare at hun er ond og han dum). Dette skjedde forøvrig i den fruktbare jordbruksprovinsen "Jod" (se kart).

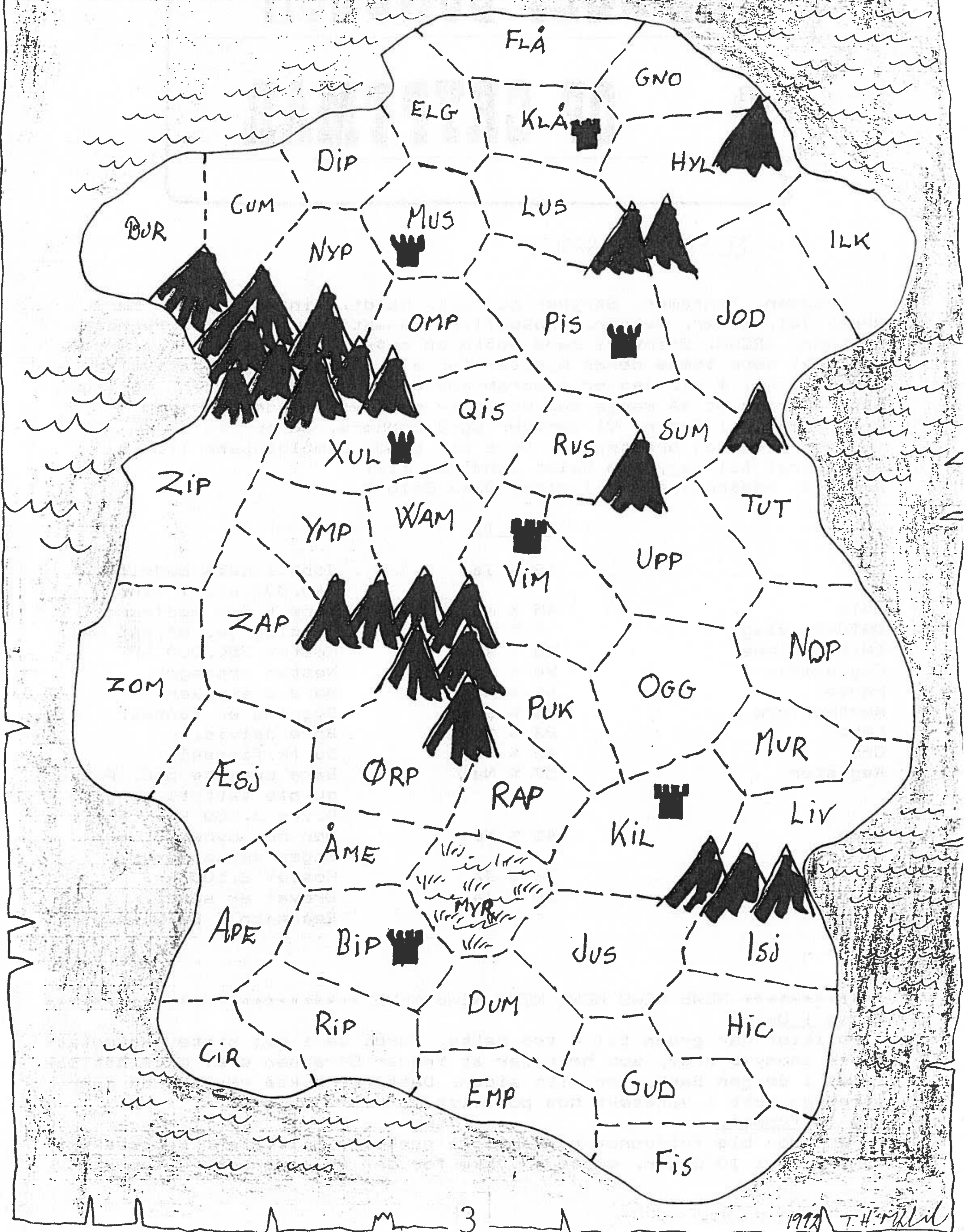
Flyttesystemet var gjort så enkelt som mulig på grunn av det spesielle spill-lokalet. En hær kunne flytte ett felt pr. runde og hver spiller fikk flytte én hær hver runde. Flyttingen foregikk hemmelig og etter tur (ikke simultant).

Deltagere var:			
	Inge K.	Hans T.	Christian B.
	Johannes B.	Janne T.	Jan Erik S.
	Frode P.	Espen S.	Christian T.
	Trygve Ø.	Stig S/M.	

Den første som døde var Trygve Ø. (drept av Inge K. i andre runde). Den andre som døde var Jan Erik S. (drept av Janne T. i andre runde). Den tredje som døde var Christian T. (drept av Hans T. andre runde). Den fjerde som døde var Espen S. (drept av Stig S/M. i tredje runde). Espen S. hadde fremdeles provinsen Bur i sin eie ved spillets slutt. Færrest provinser ved spillets slutt (av de som var i live) hadde Frode P. og Stig S/M. (sistnevnte hadde to borger). Janne T. hadde seks provinser og én hær. Christian B. hadde seks provinser, én hær og én borg. Hans T. hadde seks provinser og to hærer. Johannes B. hadde seks provinser, tre hærer og én borg. Den suverene vinner (han hadde selvsagt bare flaks) med syv provinser, tre hærer og to borger. Det var aldri noen som sloss mot Inge til tross for at han befant seg midt på kartet. Han avsluttet med provinsene ZOM, ZIP (hvor han drepte T.Ø.), ZAP, YMP, XUL, WAM og VIM.

VIL DU SPILLE MIRKRIST?

Norsk Mirkristklubb er ennå ikke stiftet, men du har nå lest reglene og sitter med en kopi av kartet så hvis du ikke har noen bedre sak å brenne for må du gjerne bruke ditt skarve intellekt på dette. Nåvel, spøk til side. Spillet er faktisk spillbart. Særlig hvis man gjør trekkene simultant og opphever begrensingene på antall og typer hærer. En annen forbedring er at en spiller kan flytte alle sine hærer. Seiersbetingelse kan være at første mann som erobrer fire borger er vinneren.


Mirkrist
FLÅ
GNO
ELG
KLÅ
DIP
HYL
CUM
LUS
MUS
DUR
NYP
ILK
OMP
PIS
JOD
QIS
SUM
XUL
RUS
ZIP
TUT
YMP
WAM
VIM
UPP
ZAP
NOP
ZOM
OGG
PUK
MUR
ÆSJ
ØRP
RAP
LIV
KIL
ÅME
MYR
APE
BIP
JUS
ISJ
DUM
RIP
HIC
CIR
GUD
EMP
FIS

THE DEEP DUNGEON OF CRYPTMAR

- ELLER, KIMS SPALTE

Eksamen. Tentamen. Stryker du? Snø. Kaldt. Vinter. Mørkt. Men! Ares. Jul, Gaver. Nyttår. Grasseflir. Fanasticoco. Wincon. Regncon. Gothcon. ARCON. Snart vi dere motta en spørreundersøkelse fra Arcon. Der skal dere tømme deres hjerter for alt positiv (og negativt) dere har lyst til å si. Jeg er program-ansvarlig på neste Arcon, og jeg håper derfor at så mange som mulig av dere vil melde dere som arrangører til Arcon. Vi behøver også Gophers, GM'er til rollespillene og brettspill. Dere kan sende påmeldingene (for å arrangere) til meg, men helst send dem til:
Arcon 9, Postboks 46, Blindern, 0313 Oslo 3

Makt II

Bix	19 % Ja	Jobb i data bedrift. 140.000 kr. i lønn.
DAIG	45 % Nei	Bare 4 nye medlemmer.
DAIG-forslag	8 % Nei	Forslag ja, effekt nei.
DAIG-reklame	98 % Ja	Koster 350.000 kr.
Fuglekikker	20 % Nei	Nesten oppdaget.
Hente	46 % Nei	Bare 3 stykker.
Kontrollere	38 % Ja	Bygning er funnet.
Lete	23 % Nei	Bare delvis.
Orm	45 % Ja	Du frifinnes!
Register	57 % Nei	Bare enkelte ord. P.S. du ble tatt ti ganger. D.v.s 3.500 kr.
Sopp	45 % Nei	Den del nyheter, men ingen sensasjoner.
Tur/Retur	76 % Ja	Kostet 2.500 kr.
Yikes	68 % Ja	Brevet er sendt. Reaksjon ? Se News.

************ NEWS NEWS NEWS NEWS NEWS NEWS ****************************

Mafia i Oslo?
Politiet har grunn til å tro dette, fordi de i det siste har motatt flere anonyme brev, som hentyder at Yngvar Sørensen skal ha stått bak ranet i Bergen Bank, for litt siden. Dette er nokså umulig, da herr Sørensen satt i varetekt hos politiet da ranet skjedde.

Hov frifunnet.
Herr Hov ble frifunnet på samtlige punkter i tiltalen. Rettssaken som varte i 10 dager, endte i lykke for den unge mannen. Aktor vil

anke saken til lagmannsretten.

Svenskehandelen Øker.

Etter devalueringen i Sverige, har grensehandelen Økt kraftig. Folk på vår side av grensen, krever at regjeringen straks går til mottiltak mot dette.

```
********************************************************
*   Meld deg inn i,                                    *
*      ******      ********    *     *********         *
*      *    **     *      *    *     *       *         *
*      *     *     *      *    *     *                 *
*      *     *     ********    *     *     ****        *
*      *     *     *      *    *     *    *   *        *
*      *    **     *      *    *     *      **         *
*      ******      *      *    *     *********         *
*                                                      *
*  Er du lei av å gå arbeidsledig uten å ha noen inn-  *
*  flytelse på politikkerne? Meld deg inn i DAIG.      *
*  Sammen er vi sterke, og har innflytelse. Medlemms-  *
*  kontigenten er lav. Ring XX-XX-XX nå.               *
********************************************************
```

(X er brukt isteden for et tall p.g.a. sikkerhet i virkeligheten for de involverte personer- red. amn.)

RANKING LISTA

1.	***** Fredrik Orlyng *****	(0)
2.	Hans O. Martinsen	(0)
3.	Jan Willy Sandbraaten	(+1)
4.	Yngvar SØrensen	(-1)
5.	Frank T. Johansen	(0)
6.	Sten Hugo Hiller	(0)
7.	Hermann Ellingsen	(+2)
8.	Stig Sandbeck	(0)
9.	Arne Meyer Hansen	(-2)
10.	Johannes H. Berg	(-1)
11.	Salve Nilsen	(+2)
12.	Ingar Hov	(+1)
13.	Frode Petterson	(-4)
14.	Johannes Brodwall	(-3)
15.	A.R.E.S	(0)
16.	Erik Johannesen	(0)
17.	Tor Olav Johansen	(0)
18.	Ronny Bangsrud	(0)

NB!! Til neste gang, vil jeg at dere i tillegg til nye trekk, skal skrive hvor mye penger og utstyr dere har.

Well, that's all folks! Husk å levere inn trekk til makt neste onsdag. Jeg kommer ikke lenger til å si i fra. Dersom bare noen få leverer inn trekk, så vil jo dette bare være positivt for dem, men også negativt for oppslutningen for Ares tiltak. Regler kan dere få hos meg. Jeg minner igjen om min adresse:
Kim StrandebØ, Langåsveien 4 c, 0880 Oslo 8

Jeg har i dag gleden av å presentere ett helt nytt PBP-spill:
Vår Hemmelige Hverdag.

Vår Hemmelige Hverdag foregår i spionasjens høyborg, i hovedstaden i det eneste land i verden som bygger sin frihet og selvstendighet på de hemmelige tjenesters mangslungne arbeide.
I VHH får du sjansen til å demonstrere at du virkelig er den storspionen du alltid har ønsket å være.

Hver spiller representerer en spion-organisasjon (uten at det dermed er utelukket at to eller flere spillere kan representere den samme organisasjonen, de kan likevel ikke samarbeide av den grunn), etter eget valg. For eksempel: M.I.5, Sør-Afrika-kontoret; CIA, kontoret for intern etterretning; Arbeiderpartiets kommunistiske etterretningsvesen; eller kontoret for industrielt rettsvern. Eller noe sånt.

Du melder deg på ved - i all hemmelighet - å levere et trekk til spilleder (Herman Ellingsen). Du må selv sørge for at du leverer trekk i tide, med innleveringsfrist hver annen uke, i tide til at jeg kan få ditt trekk med i Phobos. Jeg har telefonsvarer: 68 15 90.

Reglene er enkle, og de ligner i grunnen litt på MAKT:
Det er ingen trekk som er ulovlige, men du risikerer jo alltid å bli tatt, eller avslørt.
Jeg avgjør suverent hvilken sjanse du får, kaster, og meddeler deg hvordan det gikk gjennom Phobos. Dersom du får tak i noen hemmelige opplysninger, så vil du få disse separat.
En lekkasje til avisene vil alltid lykkes.
Normalt får du 10% på å oppdage en avlytting mot deg selv, uten å lete. Men det kan jo være at noen prøver å skjule sine spor...
Du lager en kode for hver handling, som du vil finne igjen i Phobos, sammen med opplysninger om hvordan det gikk, og hvilke opplysninger du fikk tak i.
Det er i grunnen ingen grenser for hvor mange handlinger du kan gjennomføre på 14 dager, men hastverk er lastverk.

Poeng:

Avlytte annen spiller:	1
Avlytte statsminister e.l.:	5
Å skaffe seg adgang til: avlyttingssentral	5
Bli oppdaget:	-2
Bli avslørt:	-5
Diverse annet: 10 til 100 poeng.	-

Poengsummer ,referat, og andre nyttige opplysninger vil bli trykket i Phobos.
Herman Ellingsen

ET LANDSOMFATTENDE FORBUND?

Arbeidet med å få istand et eller annet slags landsomfattende forbund for oss med interesse for simuleringsspill er såvidt igang. Fordelene med et slikt opplegg vil være flere, og vi skal holde PHOBOS' lesere orientert. Interesserte kan kontakte Johannes H. Berg.